**Правила игры в мафию**

1. **Подготовка к игре**

Для игры нужны, как минимум, четыре человека. По факту комфортная игра идет с 7 до 12 человек.

У каждого игрока свой номер, начиная с №1. В начале игры ведущий раздает каждому игроку карту с его ролью. Карты смотреть нельзя. После этого начинается **знакомство игроков**. Каждый по очереди (начиная с первого) смотрит свою карту и называет роль (понятное дело, может и соврать, что обычно и происходит). Другие игроки по интонации и выражению лица пытаются определить, правду он говорит или нет.

После знакомства игроков начинается **знакомство с ведущим**. Ведущий объявляет: «Город засыпает», после чего все закрывают глаза. После чего ведущий называет все роли по очереди и записывает или запоминает, у кого какая роль в игре (например, «мафия просыпается» - записал – «мафия засыпает»). Потом «Город просыпается» и начинается, собственно, игра.

Когда ведущий знакомится с мафией – просыпаются все игроки фракции мафия – мафия, босс мафии и киллер. Отдельно просыпаются наследник и босс – наследник знает только босса, простую мафию и киллера он не знает.

1. **Проведение игры**

Сама игра состоит из раундов. Раунды состоят из следующих этапов:

***Обсуждение***

Игроки высказывают свои подозрения – кто мафия, кто хороший, у кого плохая роль и т.д. Единственное, что запрещено – показывать свою карту. Называть свою роль можно (а можно и не свою), а поверят или нет, это уже как повезет.

***Голосование***

Цель - выбрать игрока, которого казнить. Игрок, которого казнили, открывает свою карту и покидает игру. Перед казнью каждый игрок имеет право на последнее слово – последнюю попытку переубедить игроков изменить свое мнение и проголосовать за кого-нибудь другого.

На этом этапе нельзя высказывать свое мнение, только называть номер игрока, против которого голосуешь. Голосуют по очереди, начиная с того игрока, который в прошлый раз голосовал вторым, т.е. каждый раунд с нового игрока, следующего по списку. Один раз за игру можно пропустить свою очередь и проголосовать последним.

Если два игрока набрали равное и максимальное количество голосов, то устраивается новое голосование, причем голосовать можно только против одного из них, а сами игроки, против которых голосуют, в голосовании не участвуют. Если голоса опять разделились поровну, то решение, кого казнить принимает последний убитый игрок, у которого не злая роль, если он еще не видел ночью, кто мафия.

***Ночь***

Ночью происходит самое интересное – все активные роли по очереди просыпаются и выбирают себе цели. Начинается ночь словами ведущего «Город засыпает», заканчивается словами ведущего «Город просыпается» и перечислением убитых ночью игроков. Кроме номеров убитых игроков ведущий не дает больше никакой информации.

Когда просыпается мафия – просыпаются все игроки фракции мафия – мафия, босс мафии и киллер.

Так продолжается до тех пор, пока в игре не останутся игроки только одной фракции.

***Описание ролей***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Роль** | **Действие ночью** | **Особенности** | **Фракция** |
| **Жулик** | Указывает на игрока. Если у того активная роль, то крадет эту роль до конца ночи и разыгрывает её. Игрок, у которого украли роль блокируется на эту ночь. | Крадется именно роль, жулик не становится на ночь, например, мафией или маньяком. Как следствие коп его видит мирным, даже если украдена роль мафии. Если украдена убивающая роль, то накладываются все ограничения – мафия не убивает мафию, отморозок не может убить неактивную роль. Если украдена роль любовницы и получается парное убийство – умрет любовница с жертвой, а не жулик с жертвой. | **Мирные** |
| **Любовница** | Блокирует указанного игрока | Указанный игрок пропускает ночью своё действие, а так же проводит ночь с любовницей. Если его или любовницу ночью убивают – погибают оба. | **Мирные** |
| **Босс мафии** | Проверяет, является ли указанный игрок копом. | Просыпаются вместе. Если в игре нет игроков с ролью мафии, то первое убийство совершает вместо них босс. | **Мафия** |
| **Мафия** | Совершает убийство | **Мафия** |
| **Киллер** | Совершает дополнительное убийство | **Мафия** |
| **Маньяк** | Совершает убийство | Играет сам за себя, должен убить всех остальных | **Маньяк** |
| **Отморозок** | Выбирает игрока, если у жертвы активная роль – убивает её | Играет сам за себя, должен убить всех остальных | **Отморозок** |
| **Доктор** | Лечит выбранного игрока | Не может лечить себя (поздно уже). Не может лечить одного и того же игрока два хода подряд | **Мирные** |
| **Коп** | Проверяет, принадлежит ли указанный игрок фракции мафия. | К мафии относятся только Босс, Мафия и Киллер. Жулика видит мирным, даже если тот украл этой ночью роль мафии | **Мирные** |
| **Журналист** | Указывает двух игроков и проверяет, принадлежат ли они одной и той же фракции | Жулика видит мирным, даже если тот украл этой ночью роль мафии | **Мирные** |
| **Священник** | Знакомится с игроком – ведущий будит указанного им игрока и они показывают друг другу свои карты |  | **Мирные** |
| **Свидетель** | Указывает на игрока. Если указанного игрока убили этой ночью, то узнает, кто его убил | Ведущий показывает первого убийцу, а не всех, кто пытался это сделать. Если игрока убили, а потом вылечили – никто не показывается | **Мирные** |
| **Наследник** | После смерти босса становится боссом | Коп и журналист видят его, как мирного. Ночью не просыпается, кроме первой ночи знакомства с боссом | **Мирные** |
| **Оборотень** | После смерти всей мафии (босса, мафии и киллера) становится мафией | Коп и журналист видят его, как мирного. | **Мирные** |
| **Судья** | После вынесения приговора о казни город засыпает, просыпается судья и подтверждает или отменяет приговор | Ночью не просыпается, так что не считается активной ролью | **Мирные** |
| **Бессмертный** | Не может быть убит ночью, только на голосовании | Ночью не просыпается, так что не считается активной ролью | **Мирные** |
| **Мирный житель** | НЕТ | НЕТ | **Мирные** |

От себя добавлю – слишком много ролей слишком ускоряют темп игры и дают излишне много информации, так что играть становится неинтересно. Лично я добавляю игроков примерно в такой последовательности:

Мирный – мирный – мафия – коп – мирный – босс – мирный – доктор – мирный – маньяк – мирный – любовница… То есть мирных жителей половина или на одного больше, активных ролей – половина, причем или поровну хороших и плохих или плохих на одну больше.