**Правила игры в мафию**

1. **Подготовка к игре**

Для игры нужны, как минимум, четыре человека. По факту комфортная игра идет с 7 до 12 человек.

У каждого игрока свой номер, начиная с №1. В начале игры ведущий раздает каждому игроку карту с его ролью. Карты смотреть нельзя. После этого начинается **знакомство игроков**. Каждый по очереди (начиная с первого) смотрит свою карту и называет роль (понятное дело, может и соврать, что обычно и происходит). Другие игроки по интонации и выражению лица пытаются определить, правду он говорит или нет.

После знакомства игроков начинается **знакомство с ведущим**. Ведущий объявляет: «Город засыпает», после чего все закрывают глаза. После чего ведущий называет все роли по очереди и записывает или запоминает, у кого какая роль в игре (например, «мафия просыпается» - записал – «мафия засыпает»). Потом «Город просыпается» и начинается, собственно, игра.

Когда ведущий знакомится с мафией – просыпаются все игроки фракции мафия – мафия, босс мафии и киллер. Отдельно просыпаются наследник и босс – наследник знает только босса, простую мафию и киллера он не знает.

1. **Проведение игры**

Сама игра состоит из раундов. Раунды состоят из следующих этапов:

***Обсуждение***

Игроки высказывают свои подозрения – кто мафия, кто хороший, у кого плохая роль и т.д. Единственное, что запрещено – показывать свою карту. Называть свою роль можно (а можно и не свою), а поверят или нет, это уже как повезет.

***Голосование***

Цель - выбрать игрока, которого казнить. Игрок, которого казнили, открывает свою карту и покидает игру. Перед казнью каждый игрок имеет право на последнее слово – последнюю попытку переубедить игроков изменить свое мнение и проголосовать за кого-нибудь другого.

На этом этапе нельзя высказывать свое мнение, только называть номер игрока, против которого голосуешь. Голосуют по очереди, начиная с того игрока, который в прошлый раз голосовал вторым, т.е. каждый раунд с нового игрока, следующего по списку. Один раз за игру можно пропустить свою очередь и проголосовать последним.

Если два игрока набрали равное и максимальное количество голосов, то устраивается новое голосование, причем голосовать можно только против одного из них, а сами игроки, против которых голосуют, в голосовании не участвуют. Если голоса опять разделились поровну, то решение, кого казнить принимает последний убитый игрок, у которого не злая роль, если он еще не видел ночью, кто мафия.

***Ночь***

Ночью происходит самое интересное – все активные роли по очереди просыпаются и выбирают себе цели. Начинается ночь словами ведущего «Город засыпает», заканчивается словами ведущего «Город просыпается» и перечислением убитых ночью игроков. Кроме номеров убитых игроков ведущий не дает больше никакой информации.

Когда просыпается мафия – просыпаются все игроки фракции мафия – мафия, босс мафии и киллер.

Так продолжается до тех пор, пока в игре не останутся игроки только одной фракции.

***Описание ролей***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Роль** | **Действие ночью** | **Особенности** | **Фракция** |
| **Жулик** | Указывает на игрока. Если у того активная роль, то крадет эту роль до конца ночи и разыгрывает её. Игрок, у которого украли роль блокируется на эту ночь. | Крадется именно роль, жулик не становится на ночь, например, мафией или маньяком. Как следствие коп его видит мирным, даже если украдена роль мафии, если украдена убивающая роль, то можно убить и того, у кого украл роль. Если украдена роль любовницы и получается парное убийство – умрет любовница с жертвой, а не жулик с жертвой. | **Мирные** |
| **Любовница** | Блокирует указанного игрока | Указанный игрок пропускает ночью своё действие, а так же проводит ночь с любовницей. Если его или любовницу ночью убивают – погибают оба. | **Мирные** |
| **Босс мафии** | Проверяет, является ли указанный игрок копом. | Просыпаются вместе. Если в игре нет игроков с ролью мафии, то первое убийство совершает вместо них босс. | **Мафия** |
| **Мафия** | Совершает убийство | **Мафия** |
| **Киллер** | Совершает дополнительное убийство | **Мафия** |
| **Маньяк** | Совершает убийство | Играет сам за себя, должен убить всех остальных | **Маньяк** |
| **Отморозок** | Выбирает игрока, если у жертвы активная роль – убивает её | Играет сам за себя, должен убить всех остальных | **Отморозок** |
| **Доктор** | Лечит выбранного игрока | Не может лечить себя (поздно уже). Не может лечить одного и того же игрока два хода подряд | **Мирные** |
| **Коп** | Проверяет, принадлежит ли указанный игрок фракции мафия. | К мафии относятся только Босс, Мафия и Киллер. Жулика видит мирным, даже если тот украл этой ночью роль мафии | **Мирные** |
| **Журналист** | Указывает двух игроков и проверяет, принадлежат ли они одной и той же фракции | Жулика видит мирным, даже если тот украл этой ночью роль мафии | **Мирные** |
| **Священник** | Знакомится с игроком – ведущий будит указанного им игрока и они показывают друг другу свои карты |  | **Мирные** |
| **Свидетель** | Указывает на игрока. Если указанного игрока убили этой ночью, то узнает, кто его убил | Ведущий показывает первого убийцу, а не всех, кто пытался это сделать. Если игрока убили, а потом вылечили – никто не показывается | **Мирные** |
| **Наследник** | После смерти босса становится боссом | Коп и журналист видят его, как мирного. Ночью не просыпается, кроме первой ночи знакомства с боссом | **Мирные** |
| **Оборотень** | После смерти всей мафии (босса, мафии и киллера) становится мафией | Коп и журналист видят его, как мирного. | **Мирные** |
| **Судья** | После вынесения приговора о казни город засыпает, просыпается судья и подтверждает или отменяет приговор | Ночью не просыпается, так что не считается активной ролью | **Мирные** |
| **Бессмертный** | Не может быть убит ночью, только на голосовании | Ночью не просыпается, так что не считается активной ролью | **Мирные** |
| **Мирный житель** | НЕТ | НЕТ | **Мирные** |

От себя добавлю – слишком много ролей слишком ускоряют темп игры и дают излишне много информации, так что играть становится неинтересно. Лично я добавляю игроков примерно в такой последовательности:

Мирный – мирный – мафия – коп – мирный – босс – мирный – доктор – мирный – маньяк – мирный – любовница… То есть мирных жителей половина или на одного больше, активных ролей – половина, причем или поровну хороших и плохих или плохих на одну больше.